



commercial@edc-protection.com
 54385 Noviant aux Près
 Tél : 03.83.23.68.68
 Fax : 03.83.24.14.11

NOTICE D'UTILISATION

face

10/02/2011

Référence: **9211TEINTE**
 ancienne référence: 151862

VISIERE EN POLYCARBONATE TEINTEE N°5 - 500x250x1mm

Descriptif:

réalisée en polycarbonate teinté N°5 - 1mm d'épaisseur traitement anti-rayures - résistance à la chaleur rayonnante jusqu'à 135°C - adaptable sur arceau de relevage réf 9100 - adaptable sur casque par l'arceau de relevage réf 9100

dimensions: **500x250x1mm**

Préconisation

AIDE SOUDEUR - chocs de faible intensité et anti UV et chaleur rayonnante (infrarouges)

Les matériaux constituant cet article ne contiennent pas de substance pouvant nuire à la santé de l'utilisateur.

Cet EPI est conforme aux dispositions de la Directive 89/686/CEE
 et a fait l'objet de l'attestation CE de Type N°

sous la référence

Le marquage CE apposé sur ces articles signifie le respect des exigences essentielles de la directive Européenne relative aux Equipements de Protection Individuelle sur la base de la norme EN 166 (ou 1731 pour grillagée)

indices performances norme :

CRITERES NORMATIFS DE PERFORMANCE

Filtre	Teinte	Nom fabricant	QUALITE OPTIQUE		RESISTANCE AUX IMPACTS			SPECIF.PARTICULIERES	
			Tolérance. Port:	Index	Risques couverts	Vitesse max	Index	Risques couverts	Index
2=UV	1,2		Permanent	1	Impact Hte énergie	190m/s	A	Liquides	3
	à		Occasionnel	2	Moyenne énergie	120m/s	B	Grosses Part.Poussière	4
3/4=IR	8		Exceptionnel	3	Faible énergie	45m/s	F	Fines Part.Poussière	5
					Solidité renforcée	12m/s	S	Arc électrique	8
								Métal fondu	9



N'utiliser que dans la limite des risques couverts indiqués ci-dessus

Une protection sale peut entraîner une protection réduite

Entretien: nettoyer avec une éponge humide

Stockage: à l'abri de la lumière et dans un endroit sec exempt d'humidité, huiles, graisses, etc

recommandations: porter des EPI complémentaires, en cas de forte chaleur rayonnante ou de grosses projections de métal en fusion utiliser une cagoule aluminisée avec visière triplex